



# Il MEGA gioco

3-8 anni



# MONSTRIBILIS

**NESSUNA PAURA!**

# Come organizzare un compleanno speciale per tuo figlio

N'JOY  
anime la vie!

N'JOY  
anime la vie!

Non lasciare in giro le istruzioni!  
I bambini potrebbero trovarle e avere sotto mano tutte le risposte del gioco.

## PREPARAZIONE

- Stampa tutti gli elementi del gioco.
- Posiziona il tabellone di gioco.
- Posiziona le 10 pedine dei Mostri sul tabellone di gioco in modo che siano visibili.
- Nascondi dentro alla casa le 10 carte Mostro.
- Posiziona le carte Informazioni, Azione e Indizi di fianco al tabellone di gioco.
- Iniziamo a spaventare i mostri!

## CONSIGLIO

Se un bambino non ha voglia di giocare con i suoi compagni. Non forzarlo, ma accertati che stia bene, parla con lui, rassicuralo e invitalo ad unirsi al gruppo. Ovviamente anche i genitori presenti possono partecipare al gioco e condividere questo momento divertente con i loro bambini.

## MATERIALE DA STAMPARE

- Un tabellone di gioco da utilizzare su una superficie piana (un tavolo, ad esempio, in modo che i bambini possano sedersi intorno).
- 10 carte Mostro
- 10 pedine Mostro
- 6 carte Informazioni
- 14 carte Azioni
- 14 carte Indizi

## DECORAZIONE

La decorazione è fondamentale affinché i bambini si immedesimino completamente nel gioco. Inoltre ti aiuterà a stimolare la loro immaginazione.



# COME SI GIOCA?

## PRIMA DI INIZIARE

Per questo gioco è necessario che un adulto interpreti il ruolo di Lafrousse e che racconti la storia ai bambini.

## SCOPO DEL GIOCO

Sconfiggere tutti i mostri.

## SVOLGIMENTO

1. I bambini scelgono un mostro da sconfiggere tra quelli presenti sul tabellone di gioco. La squadra deve inizialmente cercare il mostro all'interno della casa.
2. Per sconfiggere il mostro, i bambini dovranno seguire l'informazione riportata sulla carta Mostro che hanno pescato.
3. Quando il mostro viene sconfitto, i bambini possono scoprire sul tabellone la pedina corrispondente a quel mostro: quando non lo vediamo più, è stato sconfitto! Si può quindi passare al mostro successivo.

Non esiste la casella "arrivo". Con l'avanzare del gioco, vengono scoperte sempre più pedine Mostro: i bambini possono così seguire l'avanzamento della partita.



# MONSTRIBILIS

NESSUNA PAURA!

*Uh... B... Buongiorno!*

*(Per iniziare il gioco, leggi questo testo ai bambini facendo la voce tremula e fingi di essere spaventato.)*

Io sono Lafrousse e sono molto pauroso... Ho un grande problema... Qualche tempo fa ho trovato una scatola strana... Un gioco di società! Solo che quando ho aperto la scatola, sono usciti un sacco di mostri e hanno invaso la mia stanza! Preso dal panico ho chiuso la scatola e l'ho buttata via, ma evidentemente era già troppo tardi... ora i mostri sono in libertà...

Bisogna riuscire a spaventarli a tutti i costi per farli scappare! Quindi abbiamo una sola soluzione: dobbiamo terminare la partita. Cercate bene bambini, perché i mostri sono ovunque in casa.

*Dovrete affrontarli uno a uno!*

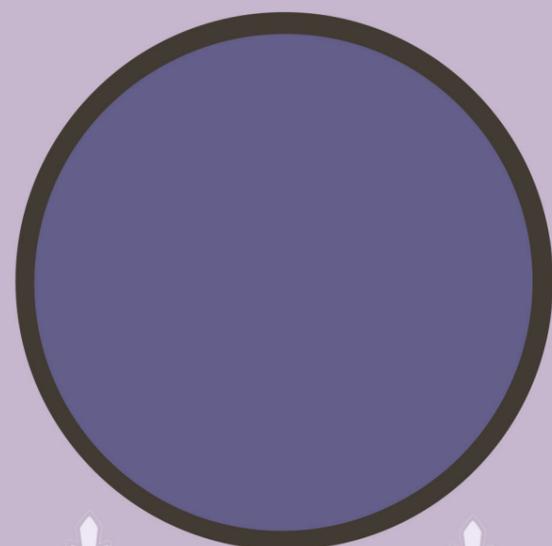
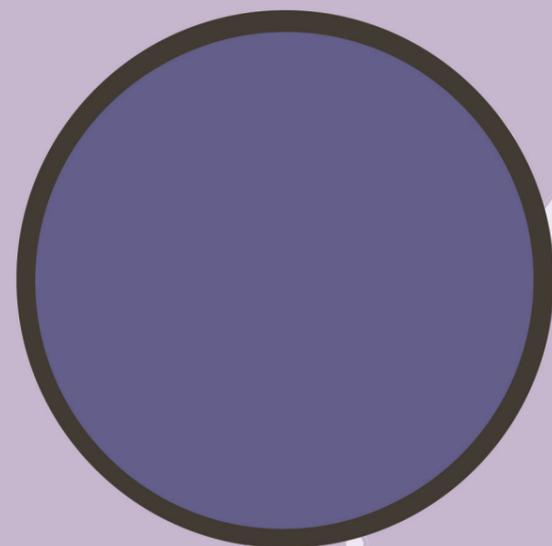
**HO BISOGNO DEL VOSTRO AIUTO!**

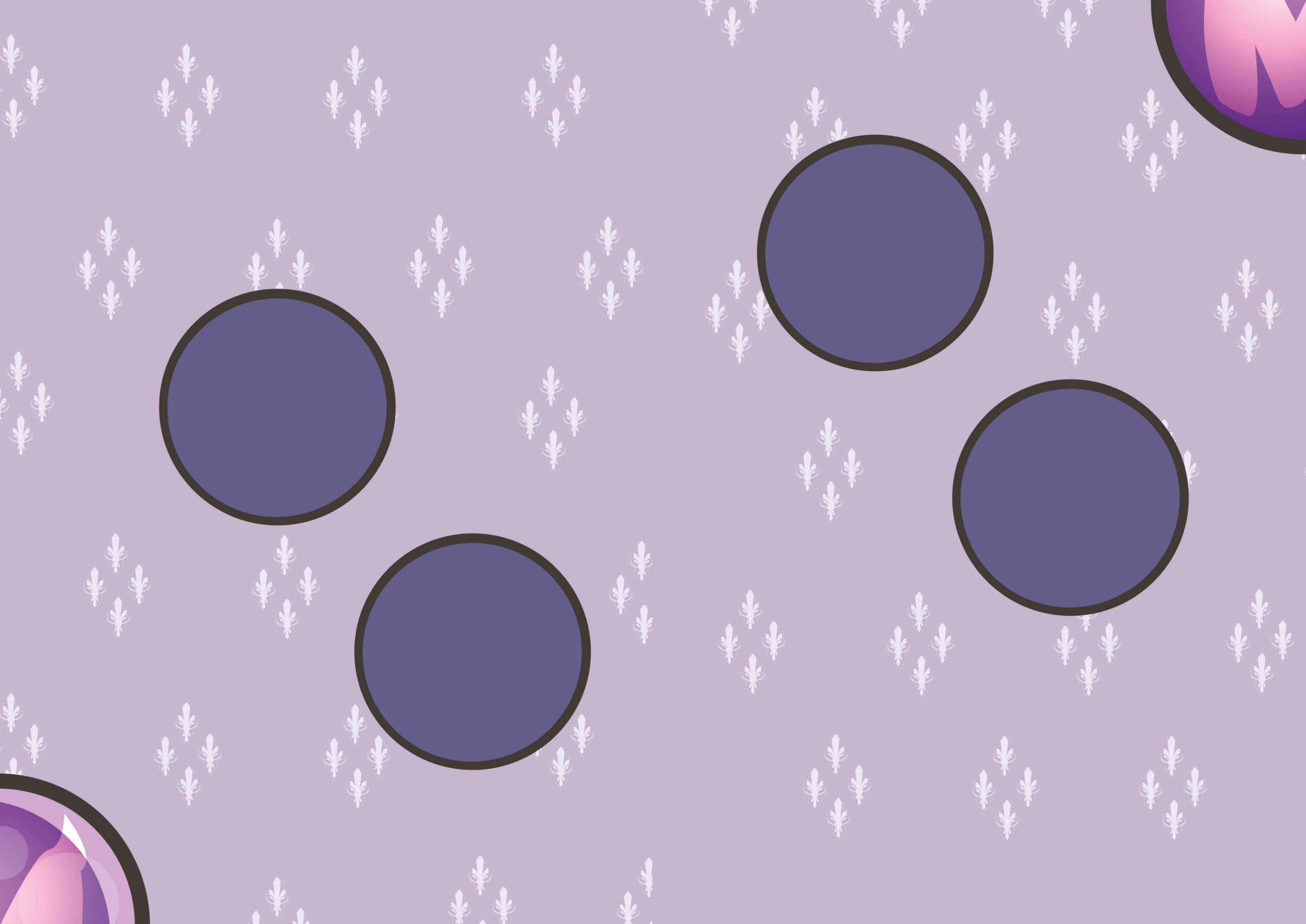


DA STAMPARE



IL TABELLONE DI GIOCO

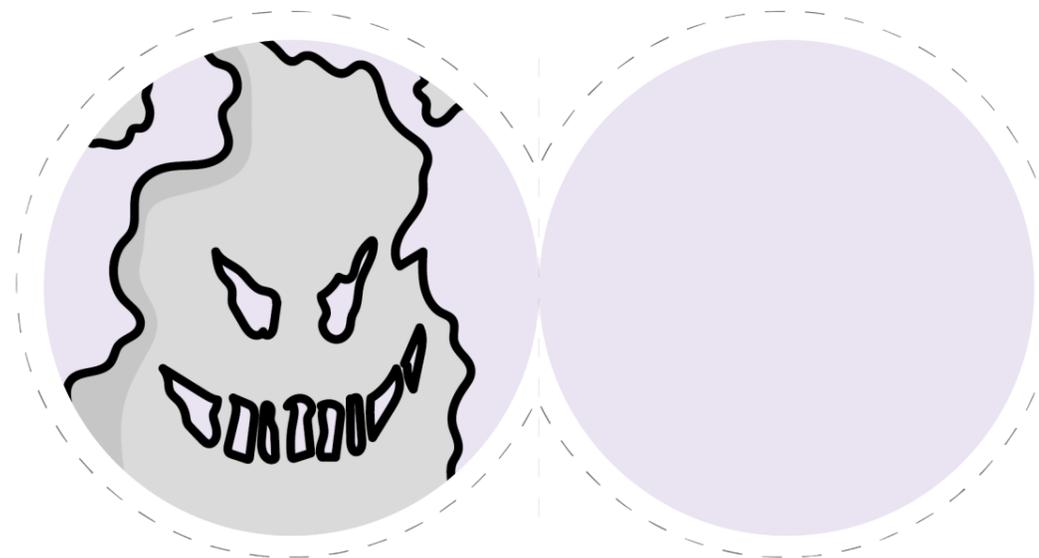
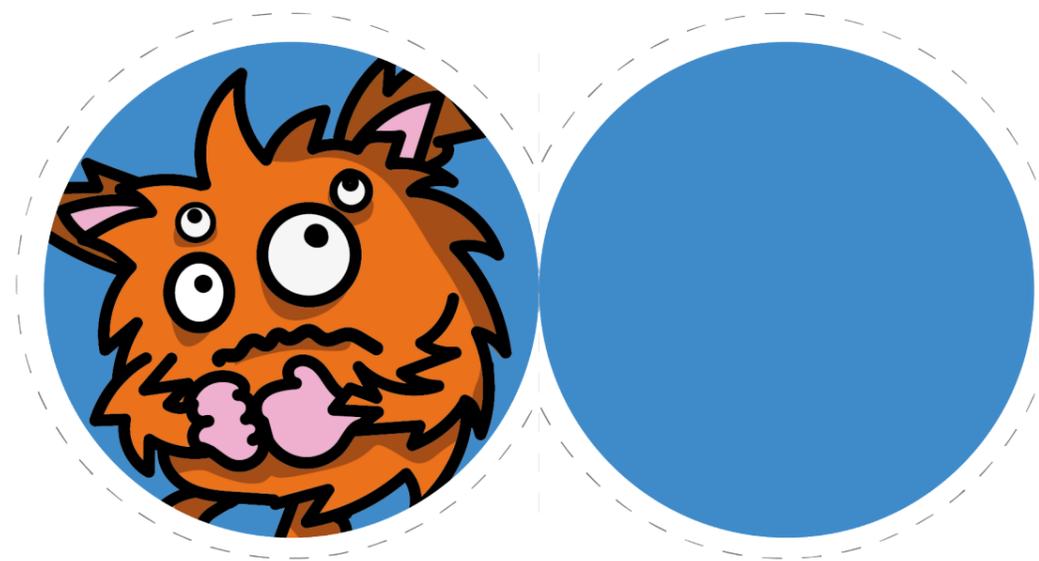


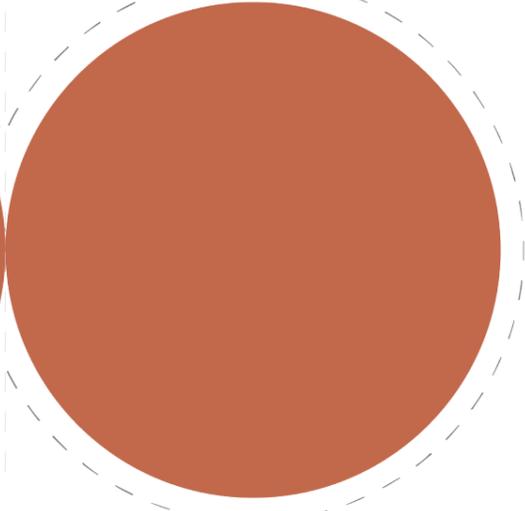
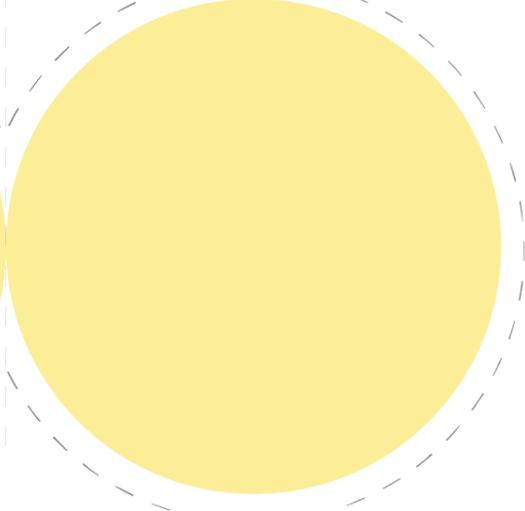
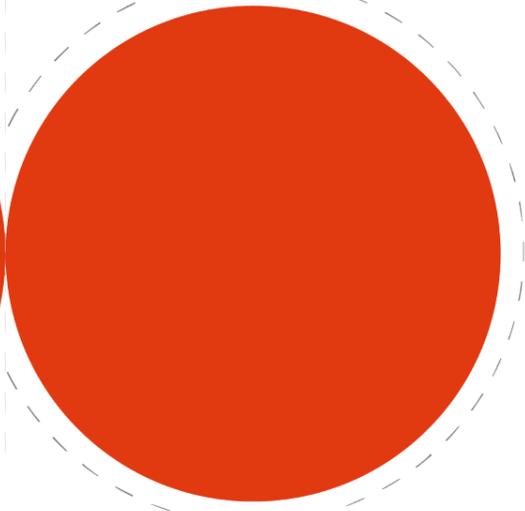
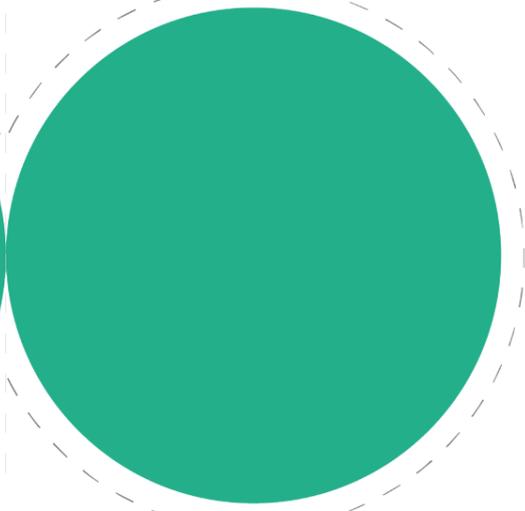
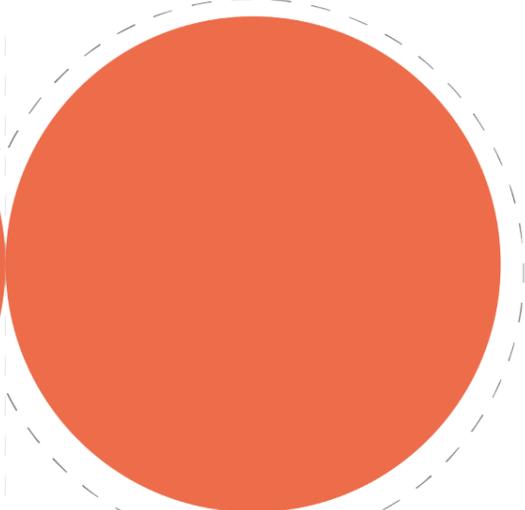
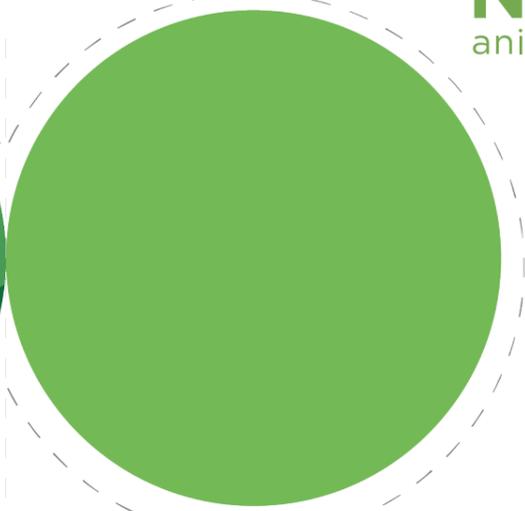


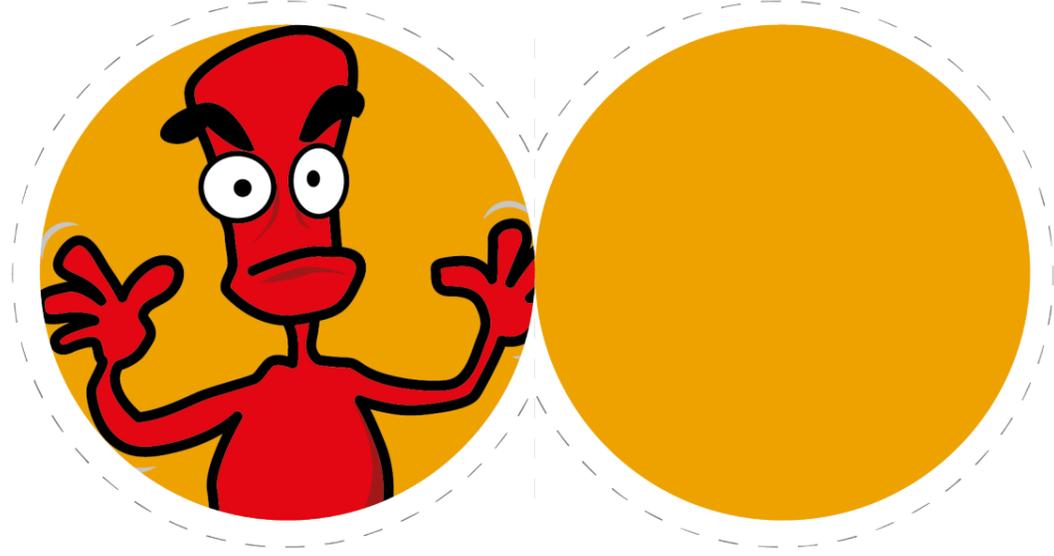
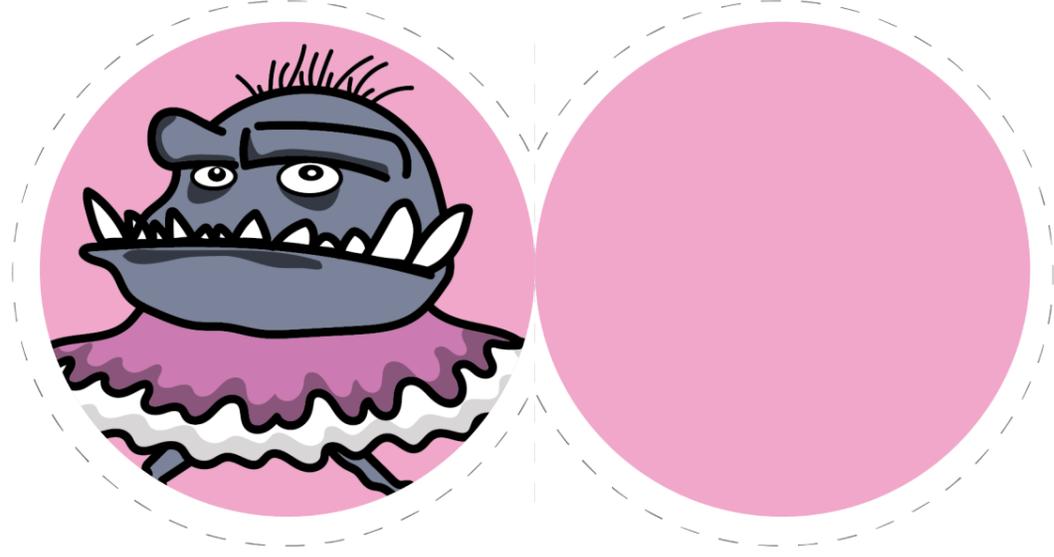
# DA RITAGLIARE, PIEGARE E INCOLLARE



## LE PEDINE MOSTRI







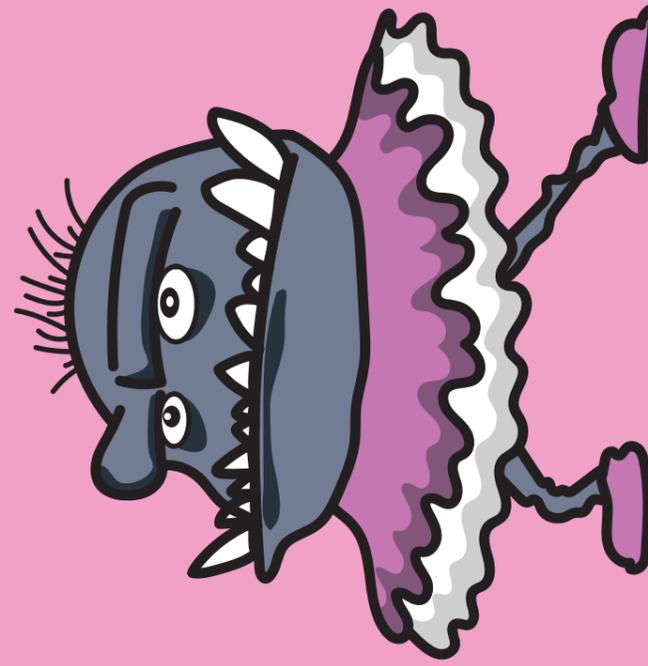
## DA RITAGLIARE E NASCONDERE



### I MOSTRI

Promemoria e consigli: ritaglia le carte Mostri e nascondile in casa o in un luogo di tua scelta. Prediligi luoghi facilmente accessibili e sicuri. Evita i posti in cui non desideri che vadano i bambini, prenditi il tempo necessario per decidere con loro quali sono i luoghi più adatti.

## DANSEDEPIÉ



### CONSIGLIO :

Per eliminare Dansedépié dovrai solo leggere le informazioni su di lui e rifare, insieme ai tuoi amici, tutti i passi di danza riportati sulla carta!  
Una bella coreografia lo metterà sicuramente in fuga!

# MÉLODIUS



## CONSIGLIO :

Mélo dius ha delle orecchie talmente grandi che può sentire una pulce grattarsi la schiena! E detesta le canzoni!  
Utilizza la carta Informazioni di Mélo dius...  
E preparati a cantare, lui non tornerà mai più!

# ANIMALIX



## CONSIGLIO :

Animalix è terrorizzato da tutto ciò che è ricoperto di pelo, che miagola o che abbaia... In due parole, ha paura degli animali! Utilizza la carta Informazioni di Animalix per trasformarti in un animale e vedrai che se la darà a gambe!

# VAPORUS



## CONSIGLIO :

Un mostro di vapore! Ed ecco un'idea divertente...  
Lui non ha forma ed ha paura di tutto ciò che ne ha una!  
Utilizzando la carta Informazioni su Vaporus, mostragli quanto è forte la tua squadra!

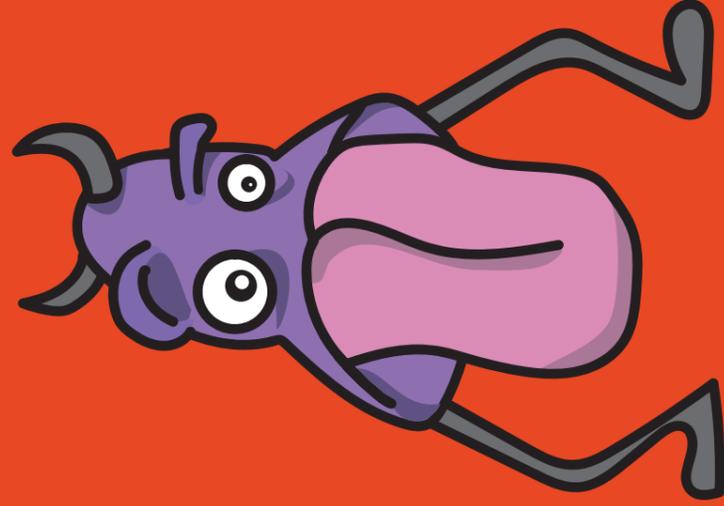
# STATUFÉ



## CONSIGLIO :

Statufé è un mostro che si muove continuamente.  
Infatti ha paura di tutto ciò che rimane immobile!  
Utilizza la carta Informazioni su Statufé e trasformati in una statua!

# LANGPENDU



## CONSIGLIO :

*Siete dei chiacchieroni? Perfetto! Langpendu ha davvero tanta paura delle parole complicate! Se riuscirete a ripetere tutti insieme le parole della carta Informazioni di Langpendu, non sentirete parlare di lui mai più!*

# MIROSTRUEUX



## CONSIGLIO :

*Mirostrueux è brutto. E' talmente brutto che non lo spaventa nulla, a parte il suo riflesso. E se utilizzaste la carta Informazioni di Mirostrueux per trasformarvi in specchi? Sicuramente scapperà a gambe levate!*

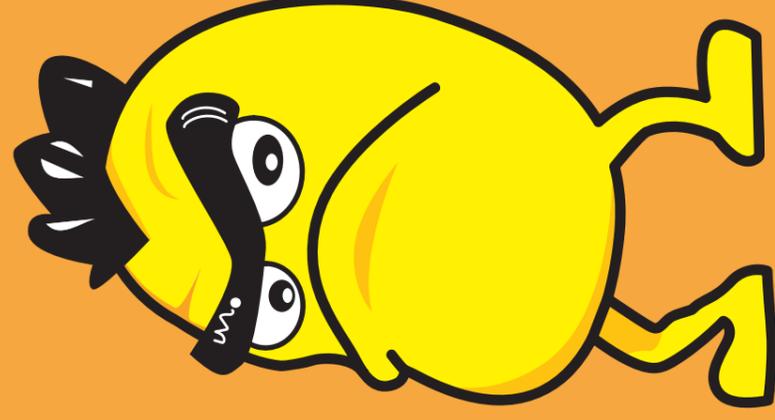
# SUPRAFROUS



## CONSIGLIO :

*Suprafrous è sempre in agguato. In effetti ha sempre paura di essere sorpreso. Utilizza la carta Informazioni Suprafrous per scoprire come puoi farlo fuggire sorprendendolo!*

# RIRABIEN



## CONSIGLIO :

*Rirabien è sempre scorbutico. E ciò che lo spaventa di più è sentire qualcuno ridere! Utilizza la carta Informazioni Rirabien per far lavorare i tuoi zigomi!*

# HISTROUILLE



## CONSIGLIO :

Certe storie fanno paura. E Histrouille non ha paura solo di quelle che fanno paura, ma di TUTTE le storie! Allora utilizza la carta Informazioni di Histrouille per inventare una storia e metterlo in fuga!

## DA RITAGLIARE



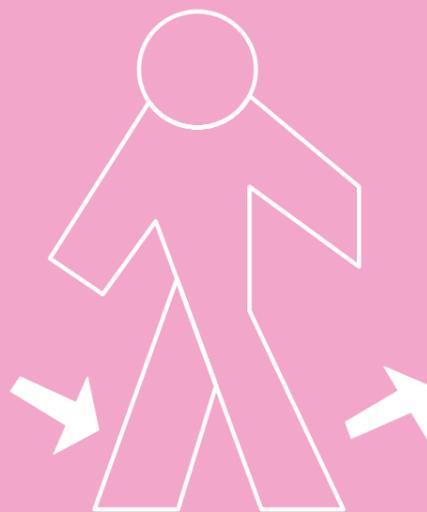
## LE CARTE INFORMAZIONI

**N'JOY**  
anime la vie!

Ritaglia le carte Informazioni e utilizzale per sconfiggere i mostri!



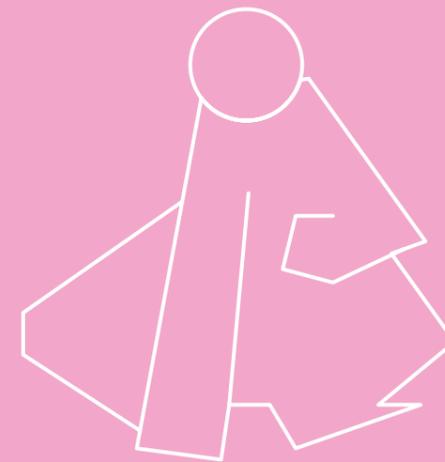
### DANSE DÉPIÉ



3 PASSI LATERALI



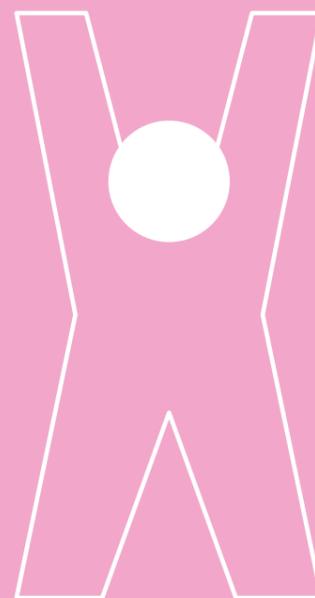
### DANSE DÉPIÉ



RANNICCHIATO



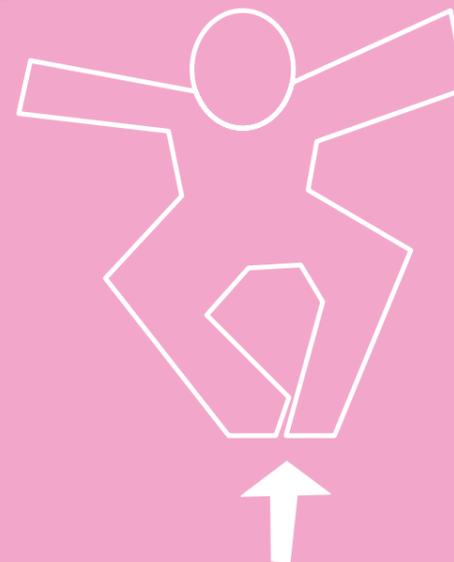
### DANSE DÉPIÉ



BRACCIA IN ALTO



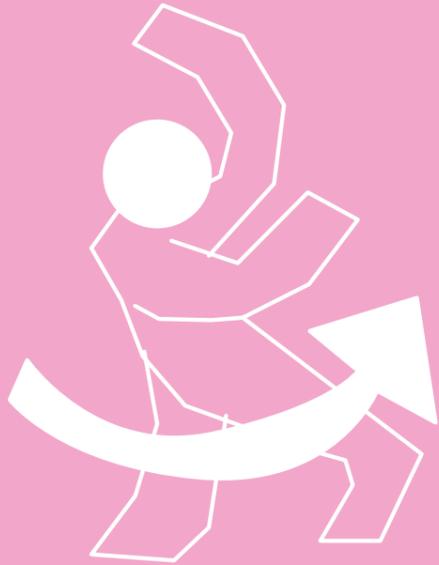
### DANSE DÉPIÉ



3 SALTI



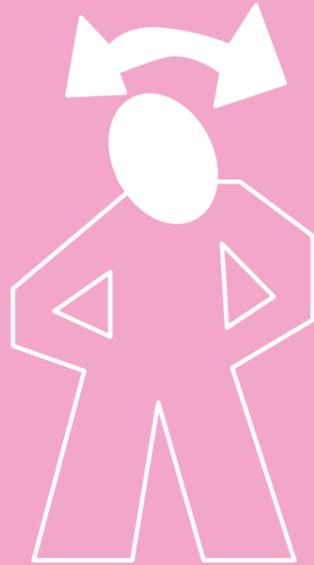
**DANSEDEPIÉ**



**1 GIRAVOLTA**



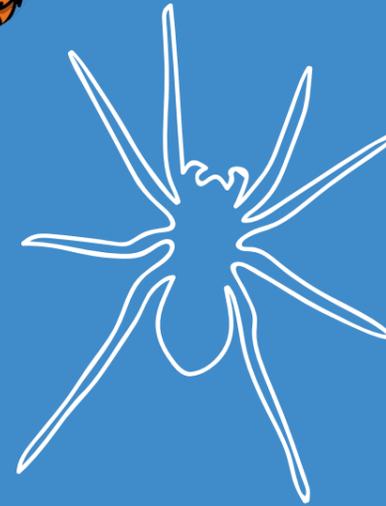
**DANSEDEPIÉ**



**ONDEGGIA LA TESTA**



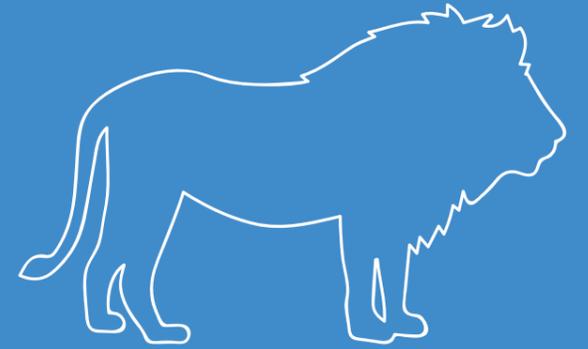
**ANIMALIX**



**TRASFORMATI  
IN RAGNO!**



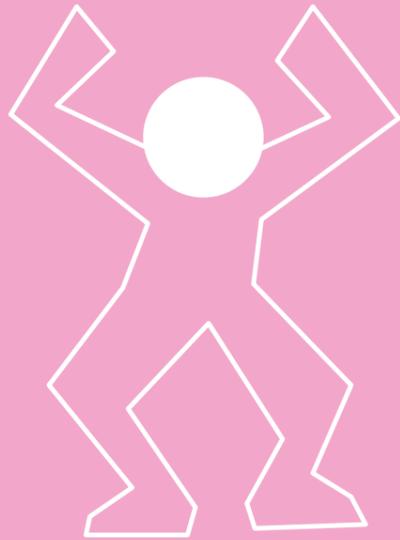
**ANIMALIX**



**TRASFORMATI  
IN LEONE!**



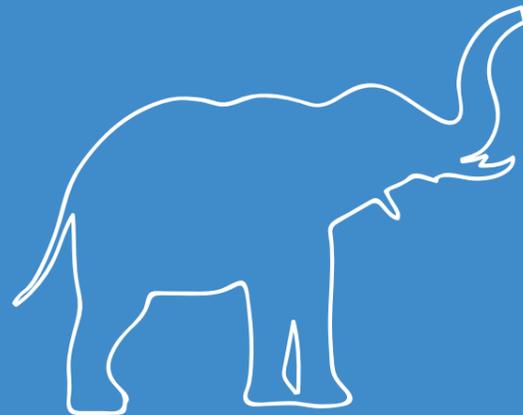
**DANSEDEPIÉ**



**SONO IO IL PIU' FORTE!**



**ANIMALIX**



**TRASFORMATI  
IN ELEFANTE!**



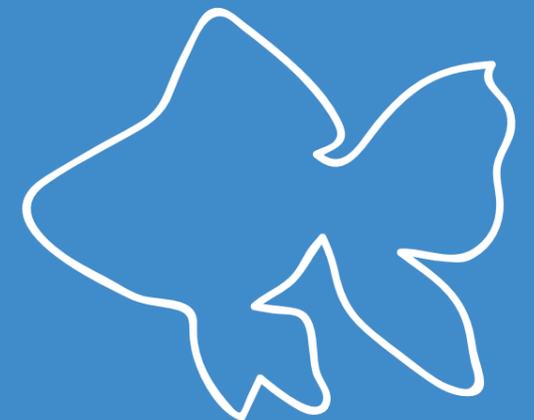
**ANIMALIX**



**TRASFORMATI  
IN LUMAGA!**



**ANIMALIX**



**TRASFORMATI  
IN PESCE!**



**ANIMALIX**



**TRASFORMATI  
IN CANE!**



**ANIMALIX**



**TRASFORMATI  
IN SCOIATTOLO!**



**HISTROVILLE**



**UTILIZZA LE IMMAGINI  
PER INVENTARE UNA STORIA.**



**HISTROVILLE**



**UTILIZZA LE IMMAGINI  
PER INVENTARE UNA STORIA.**



**ANIMALIX**



**TRASFORMATI  
IN GUFO!**



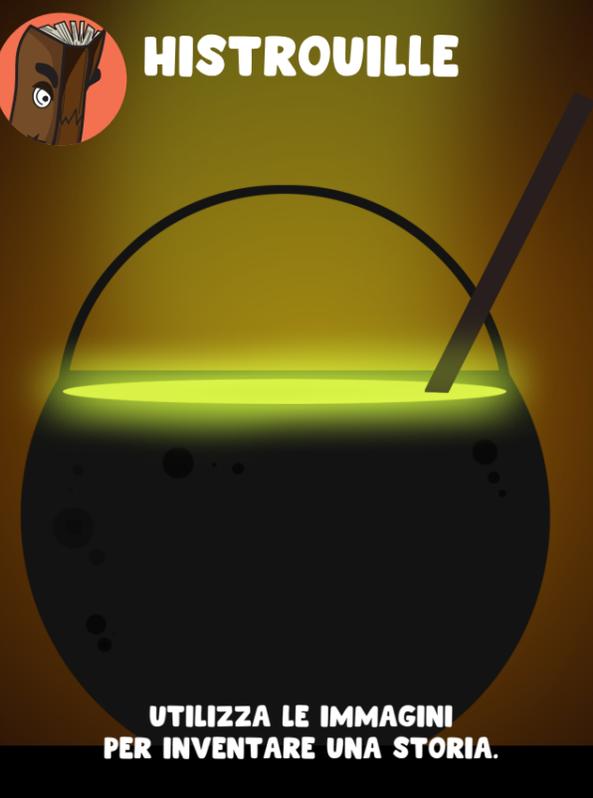
**HISTROVILLE**



**UTILIZZA LE IMMAGINI  
PER INVENTARE UNA STORIA.**



**HISTROVILLE**



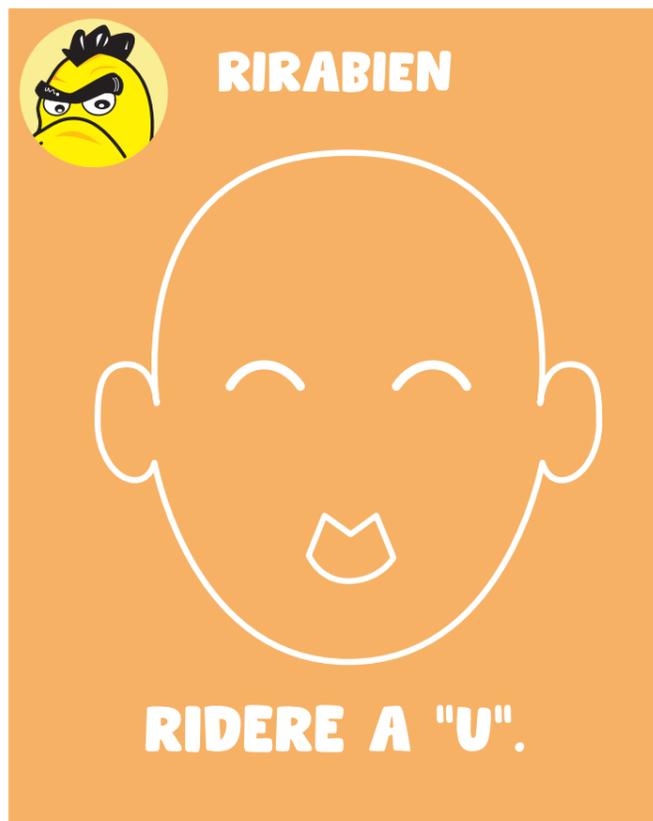
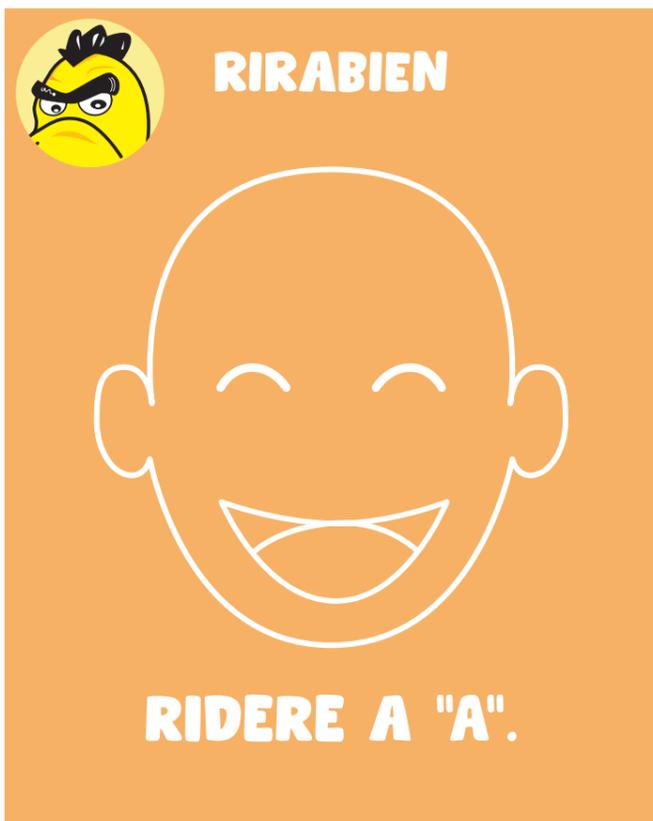
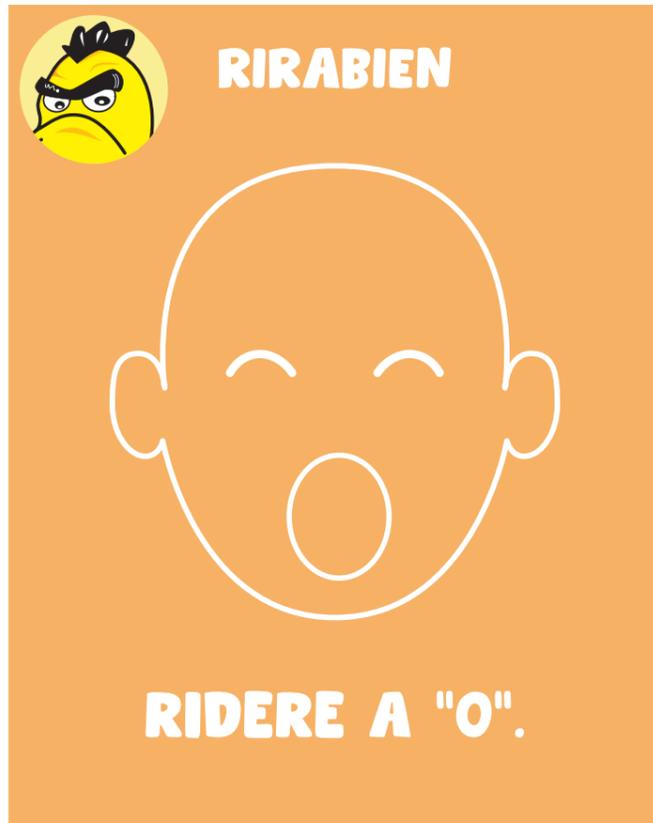
**UTILIZZA LE IMMAGINI  
PER INVENTARE UNA STORIA.**



**HISTROVILLE**

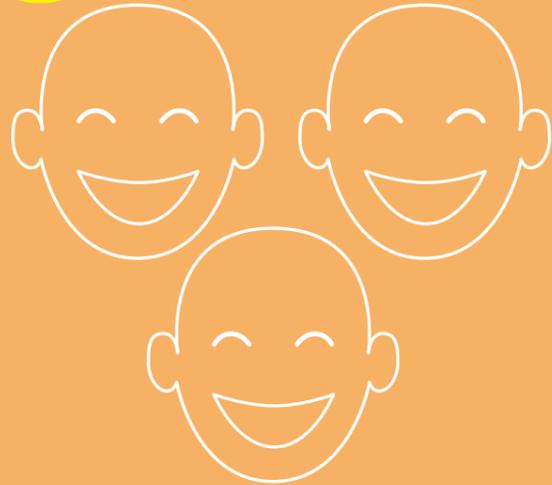


**UTILIZZA LE IMMAGINI  
PER INVENTARE UNA STORIA.**





## RIRABIEN



**CATENA DI RISATE**  
(TUTTI RIDONO A TURNO)



## RIRABIEN



**MEGA RISATA COLLETTIVA**



## SUPRAFROUS

- UN BAMBINO DEVE ARRIVARE IN SILENZIO E GRIDARE: "BUH!"
- UN BAMBINO DEVE STRISCIARE A TERRA LENTAMENTE POI ALZARSI IMPROVVISAMENTE E FARE UNA SMORFIA.
- UN BAMBINO DEVE ARRIVARE CAMMINANDO A QUATTRO ZAMPE E GRIDARE: "COUCOU, SONO IO!"
- UN BAMBINO DEVE ARRIVARE CAMMINANDO ALL'INDIETRO E GRIDARE: "BANZAI!"
- DUE BAMBINI DEVONO ARRIVARE CONTEMPORANEAMENTE SULLA PUNTA DEI PIEDI E GRIDARE: "TI ABBIAMO PRESO!"
- TRE BAMBINI DEVONO CAMMINARE LATERALMENTE E GRIDARE: "VAI VIA BRUTTO MOSTRO!"
- QUATTRO BAMBINI DEVONO ARRIVARE A DUE A DUE, DA DUE DIREZIONI OPPOSTE E IL PIÙ SILENZIOSAMENTE POSSIBILE, POI GRIDARE: "SIAMO NOI!"
- TUTTI I BAMBINI DEVONO ARRIVARE IL PIÙ SILENZIOSAMENTE POSSIBILE POI GRIDARE: "NON TORNARE MAI PIU'!"



## MÉLODIUS

**TROVA UNA CANZONE CHE CONTENGA LA PAROLA PROPOSTA:**

- LUMACA
- CASA
- PIROETTA
- CONIGLIO
- LUNA
- PAESE
- TARTARUGA
- VERDURE



## VAPORUS

**POSIZIONATEVI TUTTI IN MODO DA FORMARE:**

- UN GERCHIO
- UN QUADRATO
- UN TRIANGOLO
- UNA CROCE
- UNA STELLA
- UNA LINEA



## MIROSTRUEUX

**ALZATEVI IN PIEDI E DISPONETEVI IN UNA LINEA GLI UNI DI FIANCO AGLI ALTRI. UNO DI VOI, IL MODELLO, SI POSIZIONA DAVANTI ALLA LINEA E GLI ALTRI, I RIFLESSI, DEVONO RIPRODURRE I SUOI GESTI. UNO DOPO L'ALTRO, A TURNO, CIASCUNO DI VOI SARA' IL MODELLO E DOVRA' PROPORRE AGLI ALTRI I PROPRI GESTI.**



## STATUFIE

**CAMMINATE PER LA STANZA QUANDO L'ADULTO BATTE LE MANI, TRASFORMATEVI :**

- IN STATUE, DI VOSTRA SCELTA,
- IN STATUE DI FANTSMI,
- IN STATUE CHE FANNO UNA SMORFIA,
- IN STATUE DI AUTOMOBILI,
- IN STATUE DI API,
- IN STATUE DI ALBERI,
- IN STATUE DI CASE,
- IN STATUE DI CLOWN,
- IN STATUE DI CAVALIERI.



## LANGPENDU

**ALCUNE FORMULE CHE LO SPAVENTERANNO CERTAMENTE, DA RIPETERE TUTTI INSIEME:**

- UNO, DUE, TRE... MOSTRO, GUAI A TE!
- MOSTRO PAZZO, ADESSO TI STRAPAZZO!
- BRUTTO ORGO, TU SEI COME UN CALZINO SPORCO!
- EGGO QUI, EGGO LA', VATTENE SUBITO DA QUA!
- ORMAI CE NE SIAMO ACCORTI, SIAMO NOI I PIU' FORTI!



# N'JOY

*Ti augura un felice compleanno!*



IN ESCLUSIVA PER



162, boulevard de Fourmies - 59100 Roubaix

[contact@njoy.fr](mailto:contact@njoy.fr) - [njoy.fr](http://njoy.fr)